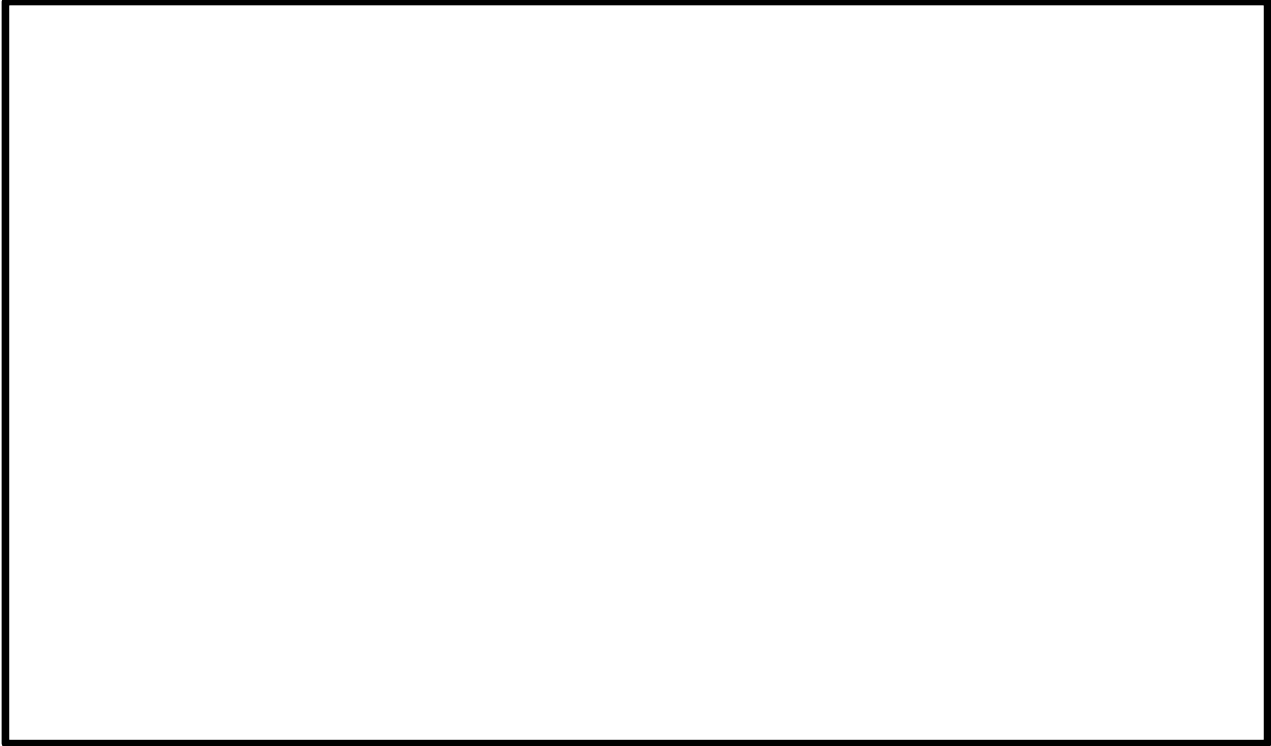


Nombre y apellidos:

## DISEÑO DE UN CIRCUITO EN PLACA DE PROTOTIPOS

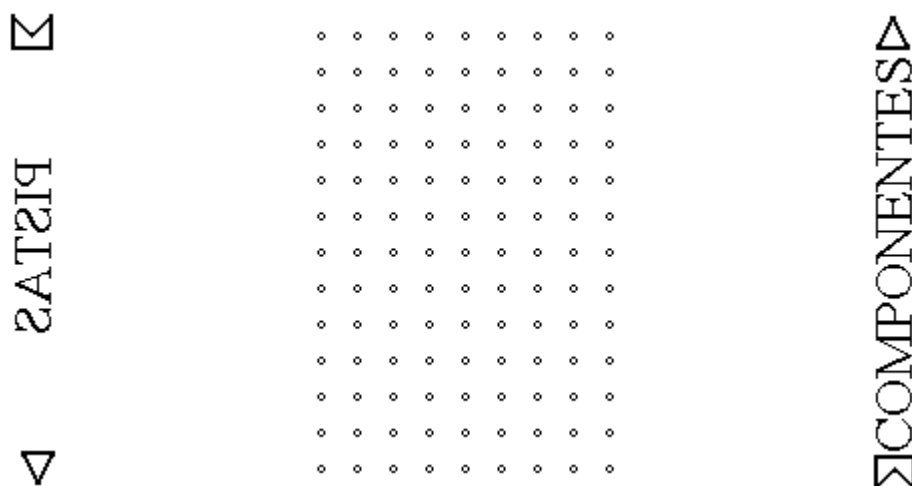
1. Dibuja aquí el circuito del que quieres obtener una placa:



2. Escribe un listado de componentes necesarios, indicando cuáles de ellos irán soldados en la **placa (P)** y cuáles de ellos irán conectados mediante a la placa mediante **cables (C)**:

<i>Componentes</i>	<i>Soldado a la Placa</i>	<i>Cableado</i>

3. A continuación, dibuja **con lápiz azul** los componentes situados sobre la placa, con su forma real y un tamaño proporcional al que se vería sobre una placa de agujeros real.



5. Para el diseño de las soldaduras, imagina que miramos la placa por detrás. Dibuja ahora la posición de las **patillas de los componentes con lápiz azul**. Recuerda que deben estar **invertidos como en un espejo** que estuviera situado debajo.
6. Dibuja a continuación **con lápiz rojo** las siluetas de los componentes, **invertidas**, para reconocerlos.
4. Ahora, une con líneas dibujadas **con lápiz rojo** las patillas de los componentes, según las **conexiones** que indica el circuito que deseamos construir. Sólo puedes hacer líneas *horizontales y verticales* y debes seguir la trama que marcan los agujeros. No puedes cruzar unas líneas con otras. Si esto ocurre, trata de cambiar la posición de las líneas o de los componentes. Este último dibujo representa las “**pistas**” o uniones con estaño entre las patillas de los componentes. Trata de **aprovechar al máximo el espacio disponible**, pero procurando que los **componentes no se toquen** entre sí y las pistas tengan estén suficientemente separadas.

