Informática Creativa – QCAD

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	Comenzando				Básico			Primeros dibujos				Figuras				Acotación y Texto								Modificaciones			
							Zonas pantalla	Barras Herramientas	Preferencias	No Borrador y Zoom	Pentágono y 2 rectas	Figuras rejilla	Líneas con ángulo	Borrar con ratón	Borrar con teclado	Selecciones	Ajuste a extremos	Circunferencia y Arco	Polígonos	Elipse	Mosaico	Cotas lineales	Acotar arcos y círculos	Figura compuesta 1	Acotar ángulos	Modificar Cotas	Texto	Cota directriz	Recopilatorio acotación	Recortar y Alargar	Partir líneas	Reloj I	Llave inglesa
							2	3	4a	4b	5	6	7	8a	8b	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
1																																	
2																																	
3																																	
4																																	
5																																	
6																																	
7																																	
8																																	
9																																	
10																																	
11																																	
12																																	
13																																	
14																																	
15																																	
16																																	
17																																	
18																																	
19																																	
20																																	
21																																	
22																																	
23																																	
24																																	
25																																	
26																																	
27																																	
28																																	
29																																	
30																																	

Informática Creativa – WRITER

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Comenzando				Básico			Primeros dibujos				Figuras				Acotación y Texto								Modificaciones			
						Texto con formatos	imágenes	tablas																								
						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
1																																
2																																
3																																
4																																
5																																
6																																
7																																
8																																
9																																
10																																
11																																
12																																
13																																
14																																
15																																
16																																
17																																
18																																
19																																
20																																
21																																
22																																
23																																
24																																
25																																
26																																
27																																
28																																
29																																
30																																

Informática Creativa – SketchUp

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	Comenzando			Básico				Figuras			Sígueme			+Herramientas			FINAL		EXTRA					AVANZADO			
							Configurar Opciones	Pruebas libres	Paralelepípedo	Primas Poligonales I	Figuras con Líneas	Mesa	Silla	Figuras Poligonales II	Figuras Poligonales III	Mapa Topográfico	Fuente	Copa	Arco	Estantería	Cubos	Casa	Escudo	Casa II	Escalera de caracol	Figura 1 para Vistas	Figura 2 para Vistas	Figura 3 para Vistas	Figura 4 para Vistas	Geolocalizar G. Earth	Guardar capa G. Earth	Imagen-Textura G. Earth	PRÁCTICA FINAL
							0A	0B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	E1	E2	E3	E4	E5	A1	A2	A3	A4
1																																	
2																																	
3																																	
4																																	
5																																	
6																																	
7																																	
8																																	
9																																	
10																																	
11																																	
12																																	
13																																	
14																																	
15																																	
16																																	
17																																	
18																																	
19																																	
20																																	
21																																	
22																																	
23																																	
24																																	
25																																	
26																																	
27																																	
28																																	
29																																	
30																																	

SCRATCH TallerTecno 1/3

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

						INTRODUCCIÓN							BLOQUES					DIBUJO									DIBUJO AVANZADO																
						Funciones Básicas							Interacc.		Variables			Deslizar			Mover y Girar			Repetir			Bloques + Variables					Recursividad						Iteración				
	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Interfaz de usuario	Personajes	Eventos y Programación	Sumar puntos al tocar otro personaje	Detenerse al tocarse y 4 disfraces	Alternar entre 2 "posturas"	Ejemplo de Juego – Modificar	Mov. Automático y teclado/ratón	Desaparecer al tocarse y cambiar escena	Sumar "puntos" al pasar pantalla	Personaje #2 pantalla y "Lista" logros	Diálogo ¿Nombre? ¿Edad? Y "algo más …"	Dibujar CUADRADO con Deslizar	TRIÁNGULO con Deslizar	3 letras: I E V W X Y K N M Z con Deslizar	2 letras: I L T F H con Mover y Girar	TRIÁNG. RECTÁNGULO con Mover y Girar	CUADRADO con Mover y GIRAR Derecha	CUADRADO anterior con REPETIR	TRIÁNGULO similar con REPETIR	POLÍGONOS 3,4,5,6,8,9,10 LADOS REPETIR	BLOQUES. CUADRADO	BLOQUES POLÍGONOS	BLOQUE CUADRADO + variable LADO	BOQUES POLÍGONOS + lado	POLÍGONO genérico Nº lados + lado	Pila de Cuadrados	Escalera de Cuadrados	MOLINO Fijo	BLOQUE MOLINO Variable	ABANICO Fijo	BLOQUE ABANICO Variable	ESPIRAL Iterativa (se llama a sí misma)	ESPIRAL Iterativa + Condición Límites	CURVA de KOCH	COPO de NIEVE	COPO de NIEVE de KOCH
						1,4	1,5	1,6	1,7A	1,7B	1,7C	1,8	2,2A	2,2B	2,3A	2,3B	2,3C	2,4A	2,4B	2,4C	2,4D	2,4E	2,4F	2,4G	2,4H	2,4I	2,4J	2,4K	2,4L	2,4M	2,4N	2,4Ñ	2,4O	2,4P	2,4Q	2,4R	2,4S	2,4T	2,4U	2,4V	2,4W	2,4X
1																																											
2																																											
3																																											
4																																											
5																																											
6																																											
7																																											
8																																											
9																																											
10																																											
11																																											
12																																											
13																																											
14																																											
15																																											
16																																											
17																																											
18																																											
19																																											
20																																											
21																																											
22																																											
23																																											
24																																											
25																																											
26																																											
27																																											
28																																											
29																																											
30																																											

SCRATCH TallerTecno 2/3

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

						MÚSICA Y SONIDO									Σ COMPENDIO						APLICACIONES Y EJEMPLOS										PATRONES DE JUEGOS I										
						Nota, Duración :|				Voces, Ritmos y Melodías											Simular		Dibujar Funciones				Clonar, Funciones y Sprites						Plataformas				Invasores del Espacio				Molemash		
	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Completar equiv. Altura NUMÉRICA	Completar equivalencia DURACIÓN	Frerè Jacques	Twinkle, twinkle con REPETICIÓN	CANON Frerè Jacques	Completar DURACIÓN puntillo	ALTURA # y b – música "China"	Sonrisas y Lágrimas DO-RE-M-FA	Música LIBRE	PASEO POR ESCENARIOS	GUIÓN del DIÁLOGO	DIÁLOGO	GUIÓN ESCRITO de la HISTORIA	STORYBOARD de la HISTORIA	HISTORIA	El PARQUÍMETRO	MEJORAS al PARQUÍMETRO	Dibujar ECUACIÓN 2º Grado	Mejoras: ESCRIBIR ECUACIÓN	Mejoras: LISTA de Valores	OTRA ECUACIÓN	Incluir "Juego actual" y "Juego siguiente"	Cambio color Clones "vivos" y "muertos"	Ampli.: Modificar Dinámica del JUEGO	Ampli.: Que no se borre el mapa	Ampli.: Cambiar Botón Verde por Rótulo	Ampli.: Renovación Automática + Contador	Simular GRAVEDAD	Simular ACELERACIÓN / DESACELERAC.	Simular SALTO ARRIBA	Ampliación: Caída con Aceleración	Movimiento y Lanzar PROYECTIL	Contador de Dianas	Lista de Objetos Alcanzados	Ampliación: Enemigos Móviles	CÁMARA o SONIDO → Desaparece Sprite	Contador de Cazados	Reloj de CUENTA ATRÁS
						2,5A	2,5B	2,5C	2,5D	2,6A	2,6B	2,6C	2,6D	2,6E	2,7A	2,7B	2,7B	2,7C	2,7C	2,7C	3,2A	3,2B	3,3A	3,3B	3,3C	3,3D	3,4A	3,4B	3,4C	3,4D	3,4E	3,4F	3,5A	3,5B	3,5C	3,5D	3,6A	3,6B	3,6C	3,6D	3,7A	3,7B	3,7C
1																																									
2																																									
3																																									
4																																									
5																																									
6																																									
7																																									
8																																									
9																																									
10																																									
11																																									
12																																									
13																																									
14																																									
15																																									
16																																									
17																																									
18																																									
19																																									
20																																									
21																																									
22																																									
23																																									
24																																									
25																																									
26																																									
27																																									
28																																									
29																																									
30																																									

SCRATCH TallerTecno y 3/3

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

						PATRONES DE JUEGOS II																						JUEGO LIBRE					
						Scroll			Scroll (Ampliación)								Bomberman (Ampliación)											Σ					
	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Scroll con 3 Fondos y movim. ← y →	Mejorar Scroll Fondo Continuo (3 partes)	Añadir Scroll Vertical: 9 pantallas	Ampli.: Contador pérdida de Vida / Puntos	Ampli.: Reiniciar camino al salirse	Ampli.: Objetos Amigos / Enemigos	Ampli.: Reloj de Cuenta Atrás	Ampli.: Efecto Aceleración / Frenado	Ampli.: Obstáculos	Ampli.: Proyectiles	Ampli.: Fin de Juego y Puntuación Total	Cambiar Diseño Completo Protagonista	Cambiar diseño del Mapa (Tiles)	Añadir: Manejo Protagonista2	Final del Juego 1: al encontrarse	Añadir Acabar juego al Perder Vidas	Mejora: Acabar el juego si Fin Vida Ambos	Final del Juego 2: Alcanzar Casilla META	Añadir FIN: Cronómetro Cuenta Atrás	Pedir Nombre Jugador y Proclamar Ganador	Añadir: 2 Enemigos Quita-Vidas Aleatorios	Mejoras: Enemigos que Persiguen	Diseño de Sprites	Diseño de Fondos	Movimiento de Sprites	Cambio de Pantalla	Dinámica del Juego	Accesorios: Marcador, Crono...
						3,8A	3,8B	3,8C	3,8D	3,8E	3,8F	3,8G	3,8H	3,8I	3,8J	3,8K	3,9A	3,9B	3,9C	3,9D	3,9E	3,9F	3,9G	3,9H	3,9I	3,9J	3,9K	3,10A	3,10B	3,10C	3,10E	3,10F	3,10G
1																																	
2																																	
3																																	
4																																	
5																																	
6																																	
7																																	
8																																	
9																																	
10																																	
11																																	
12																																	
13																																	
14																																	
15																																	
16																																	
17																																	
18																																	
19																																	
20																																	
21																																	
22																																	
23																																	
24																																	
25																																	
26																																	
27																																	
28																																	
29																																	
30																																	

SCRATCH TallerTecno 1/3

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

						INTRODUCCIÓN							BLOQUES					DIBUJO									DIBUJO AVANZADO																
						Funciones Básicas							Interacc.		Variables			Deslizar			Mover y Girar			Repetir			Bloques + Variables					Recursividad						Iteración				
	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Interfaz de usuario	Presonajes	Eventos y Programación	Sumar puntos al tocar otro personaje	Detenerse al tocarse y 4 disfraces	Alternar entre 2 "posturas"	Ejemplo de Juego – Modificar	Mov. Automático y teclado/ratón	Desaparecer al tocarse y cambiar escena	Sumar "puntos" al pasar pantalla	Personaje #2 pantalla y "Lista" logros	Diálogo ¿Nombre? ¿Edad? Y "algo más …"	Dibujar CUADRADO con Deslizar	TRIÁNGULO con Deslizar	3 letras: I E V W X Y K N M Z con Deslizar	2 letras: I L T F H con Mover y Girar	TRIÁNG. RECTÁNGULO con Mover y Girar	CUADRADO con Mover y GIRAR Derecha	CUADRADO anterior con REPETIR	TRIÁNGULO similar con REPETIR	POLÍGONOS 3,4,5,6,8,9,10 LADOS REPETIR	BLOQUES. CUADRADO	BLOQUES POLÍGONOS	BLOQUE CUADRADO + variable LADO	BOQUES POLÍGONOS + lado	POLÍGONO genérico Nº lados + lado	Pila de Cuadrados	Escalera de Cuadrados	MOLINO Fijo	BLOQUE MOLINO Variable	ABANICO Fijo	BLOQUE ABANICO Variable	ESPIRAL Iterativa (se llama a sí misma)	ESPIRAL Iterativa + Condición Límites	CURVA de KOCH	COPO de NIEVE	COPO de NIEVE de KOCH
						1,4	1,5	1,6	1,7A	1,7B	1,7C	1,8	2,2A	2,2B	2,3A	2,3B	2,3C	2,4A	2,4B	2,4C	2,4D	2,4E	2,4F	2,4G	2,4H	2,4I	2,4J	2,4K	2,4L	2,4M	2,4N	2,4Ñ	2,4O	2,4P	2,4Q	2,4R	2,4S	2,4T	2,4U	2,4V	2,4W	2,4X
1																																											
2																																											
3																																											
4																																											
5																																											
6																																											
7																																											
8																																											
9																																											
10																																											
11																																											
12																																											
13																																											
14																																											
15																																											
16																																											
17																																											
18																																											
19																																											
20																																											
21																																											
22																																											
23																																											
24																																											
25																																											
26																																											
27																																											
28																																											
29																																											
30																																											

SCRATCH TallerTecno 2/3

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

						MÚSICA Y SONIDO									Σ	APLICACIONES Y EJEMPLOS											PATRONES DE JUEGOS I										
						Nota, Duración :]				Voces, Ritmos y Melodías						Simular		Dibujar Funciones				Clonar, Funciones y Sprites					Plataformas				Invasores del Espacio				Molemash		
	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Completar equiv. Altura NUMÉRICA	Completar equivalencia DURACIÓN	Frerè Jacques	Twinkle, twinkle con REPETICIÓN	CANON Frerè Jacques	Completar DURACIÓN puntillo	ALTURA # y b – música "China"	Sonrisas y Lágrimas DO-RE-M-FA	Música LIBRE	Compendio: PASEO POR ESCENARIOS	El PARQUÍMETRO	MEJORAS al PARQUÍMETRO	Dibujar ECUACIÓN 2º Grado	Mejoras: ESCRIBIR ECUACIÓN	Mejoras: LISTA de Valores	OTRA ECUACIÓN	Incluir "Juego actual" y "Juego siguiente"	Cambio color Clones "vivos" y "muertos"	Ampli.: Modificar Dinámica del JUEGO	Ampli.: Que no se borre el mapa	Ampli.: Cambiar Botón Verde por Rótulo	Ampli.: Renovación Automática + Contador	Simular GRAVEDAD	Simular ACELERACIÓN / DESACELERAC.	Simular SALTO ARRIBA	Ampliación: Caída con Aceleración	Movimiento y Lanzar PROYECTIL	Contador de Dianas	Lista de Objetos Alcanzados	Ampliación: Enemigos Móviles	CÁMARA o SONIDO → Desaparece Sprite	Contador de Cazados	Reloj de CUENTA ATRÁS
						2,5A	2,5B	2,5C	2,5D	2,6A	2,6B	2,6C	2,6D	2,6E	2,7	3,2A	3,2B	3,3A	3,3B	3,3C	3,3D	3,4A	3,4B	3,4C	3,4D	3,4E	3,4F	3,5A	3,5B	3,5C	3,5D	3,6A	3,6B	3,6C	3,6D	3,7A	3,7B	3,7C
1																																					
2																																					
3																																					
4																																					
5																																					
6																																					
7																																					
8																																					
9																																					
10																																					
11																																					
12																																					
13																																					
14																																					
15																																					
16																																					
17																																					
18																																					
19																																					
20																																					
21																																					
22																																					
23																																					
24																																					
25																																					
26																																					
27																																					
28																																					
29																																					
30																																					

SCRATCH TallerTecno y 3/3

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

						PATRONES DE JUEGOS II																						JUEGO LIBRE					
						Scroll			Scroll (Ampliación)								Bomberman (Ampliación)											Σ					
	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Scroll con 3 Fondos y movim. ← y →	Mejorar Scroll Fondo Continuo (3 partes)	Añadir Scroll Vertical: 9 pantallas	Ampli.: Contador pérdida de Vida / Puntos	Ampli.: Reiniciar camino al salirse	Ampli.: Objetos Amigos / Enemigos	Ampli.: Reloj de Cuenta Atrás	Ampli.: Efecto Aceleración / Frenado	Ampli.: Obstáculos	Ampli.: Proyectiles	Ampli.: Fin de Juego y Puntuación Total	Cambiar Diseño Completo Protagonista	Cambiar diseño del Mapa (Tiles)	Añadir: Manejo Protagonista2	Final del Juego 1: al encontrarse	Añadir Acabar juego al Perder Vidas	Mejora: Acabar el juego si Fin Vida Ambos	Final del Juego 2: Alcanzar Casilla META	Añadir FIN: Cronómetro Cuenta Atrás	Pedir Nombre Jugador y Proclamar Ganador	Añadir: 2 Enemigos Quita-Vidas Aleatorios	Mejoras: Enemigos que Persiguen	Diseño de Sprites	Diseño de Fondos	Movimiento de Sprites	Cambio de Pantalla	Dinámica del Juego	Accesorios: Marcador, Crono...
						3,8A	3,8B	3,8C	3,8D	3,8E	3,8F	3,8G	3,8H	3,8I	3,8J	3,8K	3,9A	3,9B	3,9C	3,9D	3,9E	3,9F	3,9G	3,9H	3,9I	3,9J	3,9K	3,10A	3,10B	3,10C	3,10E	3,10F	3,10G
1																																	
2																																	
3																																	
4																																	
5																																	
6																																	
7																																	
8																																	
9																																	
10																																	
11																																	
12																																	
13																																	
14																																	
15																																	
16																																	
17																																	
18																																	
19																																	
20																																	
21																																	
22																																	
23																																	
24																																	
25																																	
26																																	
27																																	
28																																	
29																																	
30																																	

Informática Creativa – SCRATCH

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Comenzando			Explorando					Animaciones					Historia				Juegos							A Fondo	
						Cuenta Scratch	Sorpresa	Estudio	Paso a Paso	10 Bloques	Mi Estudio	Depúralo 1.1	Sobre Mi	Monta una Banda	Cuadrado Naranja, Círculo Morado	¡Está Vivo!	Depúralo 2.1	Vídeo Musical	Personajes	Conversaciones	Escenas	Depúralo 3.1	Laberinto	Pong	Desplazamiento	Marcador	Extensiones	Interacciones	Depúralo 4.1	Sensor de Vídeo	Clones
						A1	A2	A3	B1	B2	B3	B4	B5	C1	C2	C3	C4	C5	D1	D2	D3	D4	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	F1	F2
1																															
2																															
3																															
4																															
5																															
6																															
7																															
8																															
9																															
10																															
11																															
12																															
13																															
14																															
15																															
16																															
17																															
18																															
19																															
20																															
21																															
22																															
23																															
24																															
25																															
26																															
27																															
28																															
29																															
30																															

Informática Creativa – SCRATCH 1

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Comenzando										Explorando										Animaciones									
						Cuenta Scratch	Scratch Card 1	Scratch Card 2	Scratch Card3	Scratch Card4	Scratch Card5	Scratch Card6	Sorpresa	Añadir a Estudio	Grupo de crítica	Baile dirigido	Paso a Paso	10 Bloques	Mi Estudio	Depúralo 1.1	Depúralo 1.2	Depúralo 1.3	Depúralo 1.4	Depúralo 1.4	Sobre Mí	Actuar programa	Monta una Banda	Cuadrado Naranja, Círculo Morado	¡Está Vivo!	Depúralo 2.1	Depúralo 2.2	Depúralo 2.3	Depúralo 2.4	Depúralo 2.5	Vídeo Musical
						A0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	A1	A2	A3	B0	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9
1																																			
2																																			
3																																			
4																																			
5																																			
6																																			
7																																			
8																																			
9																																			
10																																			
11																																			
12																																			
13																																			
14																																			
15																																			
16																																			
17																																			
18																																			
19																																			
20																																			
21																																			
22																																			
23																																			
24																																			
25																																			
26																																			
27																																			
28																																			
29																																			
30																																			

Informática Creativa – SCRATCH 2

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	Historia										Juegos …														
						Personaje-Bloque	Conversaciones	Escenas	Depúralo 3.1	Depúralo 3.2	Depúralo 3.3	Depúralo 3.4	Depúralo 3.5	Crear Criaturas	Pásalo	Tu juego soñado	-> Laberinto	-> Pong	-> Desplazamiento	Marcador	Extensiones	Interact: Puzle 1	Puzle 2	Puzle 3	Puzle 4	Puzle 5	Puzle 6	Puzle 7	Puzle 8	Puzle 9
						D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	D9	D10	E0	4,1	4,2	4,3	E1	E2	E6	E7	E8	E9	E10	E11	E12	E13	E14
1																														
2																														
3																														
4																														
5																														
6																														
7																														
8																														
9																														
10																														
11																														
12																														
13																														
14																														
15																														
16																														
17																														
18																														
19																														
20																														
21																														
22																														
23																														
24																														
25																														
26																														
27																														
28																														
29																														
30																														

Informática Creativa – SCRATCH y 3

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	… Juegos					A Fondo							Hackatón							
						Depúralo 4.1	Depúralo 4.2	Depúralo 4.3	Depúralo 4.4	Depúralo 4.5	Que deseas saber	Segundo asalto	-> Sensor Video	-> Clones	¿Hardware?	Diseña actividad	Mi ¡Depúralo!	Lanzar Proyecto	Planificar	Sprint de Diseño	Feedback	Revisión	Grupo no dirigido	Preparar Show	Exhibición
						E15	E16	E17	E18	E19	5,1	5,2	F1	F2	F3	F4	F5	G1	G2	G2	G3	G4	G5	G6	G7
1																									
2																									
3																									
4																									
5																									
6																									
7																									
8																									
9																									
10																									
11																									
12																									
13																									
14																									
15																									
16																									
17																									
18																									
19																									
20																									
21																									
22																									
23																									
24																									
25																									
26																									
27																									
28																									
29																									
30																									

Informática Creativa – SCRATCH Cards 1

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	0 Scratch Cards -Basic-												1 Animar Nombre (orden libre)							2 Hazlo Volar							3 Mascota Virtual						
						Tarjeta 1	Tarjeta 2	Tarjeta 3	Tarjeta 4	Tarjeta 5	Tarjeta 6	Tarjeta 7	Tarjeta 8	Tarjeta 9	Tarjeta 10	Tarjeta 11	Tarjeta 12	Cambio Color	Giros	Emite Sonido	Letras bailarinas	Cambia Tamaño	Presiona Tecla	Desliza	Personaje	Comienza a Volar	Apariencia	Interactivo	Nubes	Corazones	Puntos	Mascota 1	Mascota 2	Mascota 3	Mascota 4	Mascota 5	Mascota 6	Mascota 7
						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7
1																																					
2																																					
3																																					
4																																					
5																																					
6																																					
7																																					
8																																					
9																																					
10																																					
11																																					
12																																					
13																																					
14																																					
15																																					
16																																					
17																																					
18																																					
19																																					
20																																					
21																																					
22																																					
23																																					
24																																					
25																																					
26																																					
27																																					
28																																					
29																																					
30																																					

Informática Creativa – SCRATCH Cards 2

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	4 Carrera							5 Juego del Escondite						6 Hacer Música (orden libre)									7 Crear Historia (orden libre desde la 2)								
						Empieza...	En sus marcas...	Línea Llegada	Elige Corredor	Agrega Sonido	Animar Carrera	Competir PC	Desaparece	Clickea y Habla	Sorpresa	Lugar al azar	Puntos	Escondite	Tambor	Ritmo	Animar Tambor	Melodía	Acorde	Canción Sorpresa	Beatbox	Graba Sonidos	Toca Canción	Empezar	Personaje	Conversación	Cambia escena	Desliza	Aparición	Interactivo	Agrega Voz	Presiona Botón
						C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	E1	E2	E3	E4	E5	E6	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9	H1	H2	H3	H4	H5	H6	H7	H8	H9
1																																				
2																																				
3																																				
4																																				
5																																				
6																																				
7																																				
8																																				
9																																				
10																																				
11																																				
12																																				
13																																				
14																																				
15																																				
16																																				
17																																				
18																																				
19																																				
20																																				
21																																				
22																																				
23																																				
24																																				
25																																				
26																																				
27																																				
28																																				
29																																				
30																																				

Informática Creativa – SCRATCH Cards y 3

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Orden	Actitud	Respeto	8 Juego Pong						9 Juego de la Moda (orden libre)							10 Juego de Atrapar							11 Bailar (orden libre)									
						Rebotar	Mover Barra	Rebote en Barra	Fin del Juego	Gana Puntos	Gana el Juego	Personaje	Colores	Estilos	Fondos	Elige Ropa	Desliza	Fija en Lugar	Ir parte Superior	Caer	Recolector	Atrápalo	Puntos	Bonus	Ganaste	Secuencia Baile	Repetir Baile	Toca Música	Por Turnos	Posición Inicio	Efecto Sombra	Dejar Marca	Efecto Color	Pequeño Baile	Interactivo
						P1	P2	P3	P4	P5	P6	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10
1																																			
2																																			
3																																			
4																																			
5																																			
6																																			
7																																			
8																																			
9																																			
10																																			
11																																			
12																																			
13																																			
14																																			
15																																			
16																																			
17																																			
18																																			
19																																			
20																																			
21																																			
22																																			
23																																			
24																																			
25																																			
26																																			
27																																			
28																																			
29																																			
30																																			

Curso de HTML y Páginas WEB

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	HTML				Composer							Imágenes y Enlaces						Tablas					Publicar			
							La primera WEB	¿Saltos de Línea?	Espacios y Párrafos	Cabeceras y Enfatización	Primera Página Composer	Formatos de texto	Tamaño y Color	Alineación	Lista Numerada	Lista No Numerada	Lista Combinada	Imágenes	Enlace a una Página Propia	Enlace a Internet	Enlace Interno	Enlaces Varios (AMP)	Enlace en Imágenes (AMP)	Insertar Tabla	Combinar Celdas	Atributos de la Tabla	Atributos de la Celdas	Imágenes y Enlaces	Escoger Espacio WEB	Alta en Proveedor WEB	Transferir Archivos	Registro en Bing
							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
1																																
2																																
3																																
4																																
5																																
6																																
7																																
8																																
9																																
10																																
11																																
12																																
13																																
14																																
15																																
16																																
17																																
18																																
19																																
20																																
21																																
22																																
23																																
24																																
25																																
26																																
27																																
28																																
29																																
30																																

Curso de Multimedia y Web 2.0 – Blogs I

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	Iniciación		Mi primer artículo									Gestión de Artículos							Editor Entradas			Diseño del Blog														Comentarios		
							→ Firefox	Blogger / Wordpress	Crear CUENTA	Crear Blog - Nombre	Nueva entrada	LORCA: Título y texto	LORCA: Imagen	LORCA. Hipervínculo	LORCA: Opciones de entrada	LORCA: Publicar entrada	LORCA: URL Permanente	Cómo Editar entrada	Ver Estado de Publicación	Cómo Eliminar entrada	Publicar / Despublicar	Añadir-Modificar etiquetas	GALA: Publicar por e-mail	Copia de seguridad / Importar	EINSTEIN: Formato de texto	Uso del Corrector ortográfico	CURIE: Leer más >>	Modificar TEMA / Plantilla	Personalizar TEMA / Plantilla	Colores e Imagen Fondo	Ajustar Ancho	Diseño del CUERPO y PIE	Fuentes y Colores (Avanzado)	Diseño → Barra de Navegación	Diseño → Imagen Cabecera	Diseño → Entradas	Tema → Cómo Editar HTML	Avanzado → Añadir CSS	Añadir / Editar GADGET	Añadir 2 GADGETS más	Ocultar barra navegación	Configuración → Comentarios	Publicar Comentario	Cómo Moderar Comentarios
							A	B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
1																																												
2																																												
3																																												
4																																												
5																																												
6																																												
7																																												
8																																												
9																																												
10																																												
11																																												
12																																												
13																																												
14																																												
15																																												
16																																												
17																																												
18																																												
19																																												
20																																												
21																																												
22																																												
23																																												
24																																												
25																																												
26																																												
27																																												
28																																												
29																																												
30																																												

Curso de Multimedia y Web 2.0 – Blogs II – Integrar Docs

Hoja de seguimiento grupal - Control de sesiones realizadas y agrupamientos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	Usuarios		Configuración					Documentos PDF							G		n de Ar			Editor Entradas			Diseño del Blog																Comentarios		
							Añadir AUTORES	Añadir LECTORES	Título, Descripción +autores	Configurar Nº de Entradas	Configurar E-MAIL	Idioma y Fecha/Hora	Otras configurac...: feeds	→ Adobe Reader	→ PDF Creator	Usar PDF Creator	Crear PDF con OpenOffice	PDF en Blog ← desde Sites	Ver Estado de Publicación	Cómo Eliminar entrada	Publicar / Despublicar	Añadir-Modificar etiquetas	GALA: Publicar por e-mail	Copia de seguridad / Importar	EINSTEIN: Formato de texto	Uso del Corrector ortográfico	CURIE: Leer más >>	Modificar TEMA / Plantilla	Personalizar TEMA / Plantilla	Colores e Imagen Fondo	Ajustar Ancho	Diseño del CUERPO y PIE	Fuentes y Colores (Avanzado)	Diseño → Barra de Navegación	Diseño → Imagen Cabecera	Diseño → Entradas	Tema → Cómo Editar HTML	Avanzado → Añadir CSS	Añadir / Editar GADGET	Añadir 2 GADGETS más	Ocultar barra navegación	Configuración → Comentarios	Publicar Comentario	Cómo Moderar Comentarios
							37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
1																																															
2																																															
3																																															
4																																															
5																																															
6																																															
7																																															
8																																															
9																																															
10																																															
11																																															
12																																															
13																																															
14																																															
15																																															
16																																															
17																																															
18																																															
19																																															
20																																															
21																																															
22																																															
23																																															
24																																															
25																																															
26																																															
27																																															
28																																															
29																																															
30																																															

CodeCombat – Introducción a Processing

Hoja de seguimiento grupal – Control de progresos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	Uno					Dos					Tres					Cuatro					Cinco					Seis					Siete					Ocho			
							Mazmorra de Kithgar	Mazmorra de Kithgar	Mazmorra de Kithgar	Mazmorra de Kithgar	Mazmorra de Kithgar	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat	Code Combat
							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
1																																													
2																																													
3																																													
4																																													
5																																													
6																																													
7																																													
8																																													
9																																													
10																																													
11																																													
12																																													
13																																													
14																																													
15																																													
16																																													
17																																													
18																																													
19																																													
20																																													
21																																													
22																																													
23																																													
24																																													
25																																													
26																																													
27																																													
28																																													
29																																													
30																																													

Khan Academy – Introducción a Processing.js

Hoja de seguimiento grupal – Control de progresos I (100)

							Dibujos					Colorear					Variables						Animaciones							Interactuar			Tamaño con Variables					Texto y Cadenas					
	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	> Dibujos con Código	(=.) CONS: arrastrar VALOR	{-} MUÑECO de NIEVE	> Más figuras con Código	{-} MUÑECO que SALUDA	> Colorear con Código	(=.) CONS: Elegir COLOR	{-} NIEVE y SOL	> Documentación	{ / } ¿QUÉ HAY DE CENA?	> Introducción: Variables	[x] CUEST: VARIABLES 5/5	{-} DIENTES de CONEJO	> Más sobre Variables	{-} RANA LOCA	(# REPASO #)	(=.) Qué son las Animaciones	> Hacer Animaciones	{-} SOL que EXPLOTA	> Atajos INCREMENTOS +=	> ATAJO CORTO++	{-} NUBES se SEPARAN	{ / } ESTRELLA FUGAZ	> Interacción con el Ratón	{-} Comer JITOMATE	{-} Locura MOVER Ratón	(=.) Expres. MAT "PEMDSR"	> Variables para TAMAÑO	[x] CUEST: Expr. Variables 6/6	{-} OJOS de OSO PARDO	{ / } ATAQUE ANIMAL	> Texto Fabuloso I	{-} Mis COMIDAS Favoritas	> Texto Fabuloso II	{-} RASTREADOR del RATÓN	(# REPASO #)	{ / } Diseño de ANUNCIO
							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
1																																											
2																																											
3																																											
4																																											
5																																											
6																																											
7																																											
8																																											
9																																											
10																																											
11																																											
12																																											
13																																											
14																																											
15																																											
16																																											
17																																											
18																																											
19																																											
20																																											
21																																											
22																																											
23																																											
24																																											
25																																											
26																																											
27																																											
28																																											
29																																											
30																																											

Khan Academy – Introducción a Processing.js II

Hoja de seguimiento grupal – Control de progresos II (100)

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	Funciones										Declaraciones Lógicas y Condicionales (if – else)													Depurar		Bucles e imágenes									
							> Funciones	{ - } Di tu NOMBRE	> PARÁMETROS de funciones	{ - } TOPOS en AGUJEROS	> Valor de REGRESO de f(x)	{ - } CALCULADORA	> Var LOCALES – GLOBALES	> Funciones Predefinidas	(# REPASO #)	{ / } PECERA	> Condicionales (if)	{-} PELOTA que REBOTA	> if (mouseIsPressed)	{-} APP de PINTURA	> Expresiones Booleanas	{-} ANÁLISIS de NÚMEROS	> Operadores Lógicos && ||	{-} Tu Primer BOTÓN	{-} BOTÓN + INTELIGENTE	> if … else (parte I)	{-} TARJETA LLAMATIVA	> else if … (parte II)	(# REPASO #)	{ / } BOLA 8 MÁGICA	> Depurar con println ( )	(=) MÁS CONSEJOS	> Bucles while	[x] CUEST: Bucles while	{-} REGLA con BUCLES	> +Bucles while e imagen	{-} PAISAJE de Bucles	> Bucles for	{-} PAPEL RAYADO	> Bucles for ANIDADOS	(# REPASO #)	{ / } Construye una CASA
							38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73
1																																										
2																																										
3																																										
4																																										
5																																										
6																																										
7																																										
8																																										
9																																										
10																																										
11																																										
12																																										
13																																										
14																																										
15																																										
16																																										
17																																										
18																																										
19																																										
20																																										
21																																										
22																																										
23																																										
24																																										
25																																										
26																																										
27																																										
28																																										
29																																										
30																																										

Khan Academy – Introducción a Processing.js y III

Hoja de seguimiento grupal – Control de progresos I (100)

							Código limpio			Array (Lista ordenada)								Objetos								Diseño orientado a Objetos				Convertirse en mejor Programador			
	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	> Código Legible	> Aclarar con Comentarios	[x] CUEST: Código Limpio	> ARRAY: Introducción	{-} FRUTAS FAVORITAS	> ITERAR sobre ARRAYS	{-} ANIMALES FAVORITOS	> INCLUIR datos en ARRAYS	{-} CREA-CONSTELACIONES	(# REPASO #)	{ / } Haz que LLUEVA	> OBJETOS: Introducción	{-} TARJETA de RECETA	> MODIFICAR Objetos	{-} PINTOR de Cuadros	> ARRAY de OBJETOS	{-} RESEÑAS de PELÍCULAS	(# REPASO #)	{ / } LIBRERO	{-} ARCO IRIS DOBLE	{-} CARITA SONRIENTE	{-} FLORICULTOR	(# REPASO #)	(=.) Planear PROYECTO	> Planear con Pseudo-Código	(=.) Qué aprender Ahora	> Ayuda a Otros a Aprender
							74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1																																	
2																																	
3																																	
4																																	
5																																	
6																																	
7																																	
8																																	
9																																	
10																																	
11																																	
12																																	
13																																	
14																																	
15																																	
16																																	
17																																	
18																																	
19																																	
20																																	
21																																	
22																																	
23																																	
24																																	
25																																	
26																																	
27																																	
28																																	
29																																	
30																																	

Processing – Batería de ejercicios I

Hoja de seguimiento grupal – Control de progresos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	1.-VENTANA, PUNTOS Y LÍNEAS														2.- TRIÁNGULOS						3.- CUADRILÁTEROS						4.- RECT y ELLIPSE						5.- TONOS DE GRIS						
							Ventana de 400x300	Ventana de 300x200	Ventana de 200x100	Ventana 100x100 y 3 Puntos	4 Puntos	4 Líneas	4 Líneas coinciden en Punto	Figura L con Líneas	Figura chafián con líneas	Perfil "Casa" con líneas	Trapecio con Líneas	Figura inclinada con Líneas	Rombo con Líneas	Cruz Griega con Líneas	Triángulo inscrito en ventana	Triángulo Inclinado inscrito	Triángulo escaleno	Triángulo isósceles	4 vértices	9 Triángulos iguales	Cuadrado 100x100	Cuadrilátero 150x80	Rombo según coordenadas	Trapecio isósceles	Cuadrilátero en X	Cuadrilátero inclinado	Ventana de 400x300	Ventana de 300x200	Ventana de 200x100	Ventana 100x100 y 3 Puntos	4 Puntos	4 Líneas	Ventana 500x300 y Gris (128)	Fondo Gris Más Oscuro	Fondo Negro	Fondo Blanco	Cuadrado Equidist. No Borde	4 Cuadrados Grises No Borde	4 Circulos tonos Grises+Bordes
							1	2	3	4	5	6	7	8a	8b	8c	8d	8e	8f	8g	9a	9b	10a	10b	11a	11b	12a	12b	12c	12d	12e	12f	13a	13b	14a	14b	15a	15b	16	17	18	19	20	21	22
1																																														
2																																														
3																																														
4																																														
5																																														
6																																														
7																																														
8																																														
9																																														
10																																														
11																																														
12																																														
13																																														
14																																														
15																																														
16																																														
17																																														
18																																														
19																																														
20																																														
21																																														
22																																														
23																																														
24																																														
25																																														
26																																														
27																																														
28																																														
29																																														
30																																														

Processing – Batería de ejercicios II

Hoja de seguimiento grupal – Control de progresos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	6.- VARIABLES						7.- OPERAR y DELAY				8.- ITERACIONES: BUCLE FOR																											
							ventana (LADO, LADO)	LADO y ANCHO	Tipo TEXTO (String)	tipo float y punto decimal	5 tipos de variables	Salto de línea println	Varios delay	Área del Triángulo	Área del Rectángulo	Longitud y Área del Círculo	Números 0-9	Números cada segundo	Números Separados	Números Pares Separados	Líneas Origen-Base	Origen-Base Separadas	Cruce de líneas entre Laterales	"Cono" gradiente Gris	Circunferencias Concéntricas	Concéntricas Gradiente Gris	Elipses Concéntricas	Cuadrados en Diagonal	Triángulos Rect en Diagonal	Rombos Concéntricos	Cuadrados Decrecientes Diag.	Cuadrados Crecientes Diag.	Líneas Decrecientes Diag.	Líneas Más Separadas Horiz.	Líneas Menos Separadas Vert.	Líneas Acortamiento Decrec.	Parábola Invertida	Parábola	Hipérbola Invertida	seno	Hipérbola	Función x^3	Función x^3 Rellena
							23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
1																																												
2																																												
3																																												
4																																												
5																																												
6																																												
7																																												
8																																												
9																																												
10																																												
11																																												
12																																												
13																																												
14																																												
15																																												
16																																												
17																																												
18																																												
19																																												
20																																												
21																																												
22																																												
23																																												
24																																												
25																																												
26																																												
27																																												
28																																												
29																																												
30																																												

Processing – Batería de ejercicios III

Hoja de seguimiento grupal – Control de progresos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	9.- COLORES...																						10.- SETUP-DRAW				11.- IF–ELSE						12.- EVENTOS DE RATÓN								
							Rojo Puro	Verde Puro	Azul Puro	Rojo+Verde	Verde+Azul	Rojo+Azul	Rojo+Verde 128	Verde+Azul 64	Rojo+Azul 192	RGB (160, 32, 96)	Mezcla Igualitaria 192	Mezcla Igualitaria 64	Mezcla Igualitaria 255	Mezcla Igualitaria 0	4 Triángulos Color	Opaco y Transparente	3 Círculos Transp. Sobre Negro	Completar Tabla #HEX-RGB	Rojo Gradiente	Amarillo Gradiente	Transición 2 colores	Gradiente Verde Ancho Doble	Números con draw	Cuenta Segundos Vertical	Círculos Diagonal	Pantalla rellena de Círculos	Cuadrado Rojo → Verde	Cuadrado → Círculo	Alternar Cuadrados y Círculos	Círculo Crece → Decrece	Cuadrado → Círculo → Triángulo	...y Colores Cambiantes	Círculo sigue a Ratón	...sin dejar Rastro	Línea Esquina-Ratón	...ahora Sin Rastro	Cuadrado → Círculo al Pulsar	Círculo → Cuadrado → Borrar	Líneas de Color según Pulsación	Color al NO Pulsar algo	Condicionales == || &&
							60a	60b	60c	61a	61b	61c	62a	62b	62c	62c	63a	63b	63c	63d	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
1																																														
2																																														
3																																														
4																																														
5																																														
6																																														
7																																														
8																																														
9																																														
10																																														
11																																														
12																																														
13																																														
14																																														
15																																														
16																																														
17																																														
18																																														
19																																														
20																																														
21																																														
22																																														
23																																														
24																																														
25																																														
26																																														
27																																														
28																																														
29																																														
30																																														

Processing – Batería de ejercicios IV

Hoja de seguimiento grupal – Control de progresos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	13.- TEXTO EN PANTALLA												
							STAR WARS	...Fondo Negro y Letras Amarillas	BATMAN Magenta sobre Negro	Super Héroes Alineados	SPIDER-MAN en 2 Colores	for para 10 líneas Escritas	...y con su Número	...ahora Texto Creciente	...Color y Tabulación variables	...Incluye un carácter con char	Lista de 15 símbolos ASCII	...agrupando frase en String	100 Caracteres ASCII
							91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103
1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			
21																			
22																			
23																			
24																			
25																			
26																			
27																			
28																			
29																			
30																			

AppInventor – Curso de Iniciación

Hoja de seguimiento grupal – Control de progresos

	Nombre	GRUPO	Trabajo	Orden	Actitud	Respeto	¡¡MIAU!!			DIBUJAR					ADIVINAR NÚMERO					APLASTABICHOS													
							¡¡MIAU! al TOCAR	... al AGITAR	*AMP*: Renombrar objetos, Medios...	DIBUJAR CÍRCULOS	DIBUJAR LÍNEAS	GROSOR – DESLIZADOR	GUARDAR ARCHIVO	*AMP*: Sello con tu nombre, Fondo...	con SI... ENTONCES	...con SI – SI NO anidados	...- con RELOJ	... TRES INTENTOS	*AMP*: Limitar rango, Reiniciar...	MOVER PELOTA	... COLOCAR ENEMIGOS	... MECÁNICA DEL JUEGO	..MARCADOR	...LÍMITE DEL TIEMPO	...REINICIAR	*AMP*: Sonidos e imágenes...	...						
							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
1																																	
2																																	
3																																	
4																																	
5																																	
6																																	
7																																	
8																																	
9																																	
10																																	
11																																	
12																																	
13																																	
14																																	
15																																	
16																																	
17																																	
18																																	
19																																	
20																																	
21																																	
22																																	
23																																	
24																																	
25																																	
26																																	
27																																	
28																																	
29																																	
30																																	