

[ACTIVAR WEBGL EN NAVEGADORES DE WXP PARA PODER USAR TINKERCAD](#)

Este enlace explica cómo activar WebGL en **firefox** usando **WindowsXP**:

<https://www.malavida.com/es/post/como-activar-webgl-en-firefox#gref>

O cómo hacerlo en Chrome:

<https://www.enmimaquinafunciona.com/pregunta/36660/como-puedo-habilitar-webgl-en-mi-navegador>

Vídeo de youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=SZqYhpcnqtk>

Importante, tener actualizados los driver de la tarjeta de vídeo

En Firefox:

Deberíamos tener instalada la última versión posible de Firefox para WXP: **Firefox 52.9.0esr**

Escribir en la barra de direcciones **about:config** y aceptar el aviso (OJO los manazas)

En la barra de búsqueda, teclear e ir activando (poniendo como true al pinchar dos veces sobre ellos) los siguientes comandos:

- **webgl.force-enabled**

(esto puede ser suficiente, si no lo es, continúa poniendo como True los siguientes;

- **layers.acceleration.force-enabled**
- **gfx.direct2d.force-enabled**

En Chrome:

- Abrir la configuración, o escribir en la barra de direcciones **chrome://settings**
Hacer clic en la opción de mostrar la **Configuración avanzada** (está al final)
- En la sección **Sistema** (casi al final de la pantalla), activar la casilla **Utilizar aceleración por hardware cuando esté disponible** (si no estaba previamente activada, seguramente el sistema pedirá reiniciar Chrome para que los cambios surtan efecto)
- Volver a escribir en la barra de dirección **chrome://flags**
- **Activar la primera etiqueta que aparece: "Override software rendering list" cambiando el letrero de abajo, donde podrá Disable por Enable** [En español: Ignorar la lista de renderización por software]
- **Buscar** (usando las teclas **Control** y **F**) entre el texto que presenta la pantalla todo lo referente a **WebGL**:
Poner todo lo que salga como **Habilitado. Habrá que reiniciar Chrome para que se apliquen los cambios**
- Con esto ya puede ser suficiente. En todo caso puede buscarse **3D** y comprobarse que está como **Habilitado** (si se realiza algún cambio habrá que reiniciar Chrome)
- **Para comprobar si Si escribimos en la barra de direcciones chrome://gpu**
Si aparece **WebGL: Hardware accelerated** o **WebGL2: Hardware accelerated** es que se ha quedado activado.

Esto puede ser suficiente o no, dependiendo de otras configuraciones y software instalado.

Más información para Chrome (en inglés):

<https://superuser.com/questions/958238/how-to-enable-webgl-on-chrome-on-xp>